

平成29年度 立入調査等の実施状況(年度累計)

1 書店等への立入調査等

業態	店舗数	指定図書類等における包装、区分陳列、青少年制限表示及び監視状況									
		指定図書類(条例施行)			表示図書類(条例施行)			類似図書類(自主規制)			指定図書類等がない店舗
		適切	不適切	小計	適切	不適切	小計	配慮有	配慮無	小計	
新刊書店	92	0	42	42	13	16	29	7	13	20	32
古書店・貸本店	39	3	7	10	11	3	14	5	2	7	18
コンビニ	56	0	0	0	0	0	0	28	11	39	17
その他 (スーパー・酒屋)	2	0	0	0	0	0	0	0	0	0	2
合計	189	3	49	52	24	19	43	40	26	66	69

2 映像ソフト・ゲームソフト専門店等への立入調査等

業態	店舗数	指定ソフト等における区分陳列、青少年制限表示及び監視状況									
		指定ソフト			表示ソフト			類似ソフト			指定ソフト等がない店舗
		適切	不適切	小計	適切	不適切	小計	配慮有	配慮無	小計	
映像ソフト店	45				27	7	34	0	0	0	11
ゲーム専門店	23				12	7	19	0	0	0	4
その他 (量販店等)	5				1	2	3	0	0	0	2
合計	73				40	16	56	0	0	0	17

3 カラオケボックス、まんが喫茶等への実態調査等

業態	店舗数	青少年制限掲示		年齢確認の実施		フィルタリング導入		深夜営業していない店舗
		有	無	有	無	有	無	
カラオケボックス	68	59	9	68	0			0
まんが喫茶	34	30	4	34	0			0
ネットカフェ	37	34	3	37	0	18	19	0
ボウリング場・映画館等興行場	1	1	0	1	0			0
合計	140	124	16	140	0	18	19	0

4 古物商への立入調査(書店・映像ソフト店への立入調査から抽出)等

業態	店舗数	年齢確認状況					
		無	有	青少年から物品の買受け又は古物の買受け有無			
				無	有	保護者の委託・同行・同意	
		無	有			無	有
古書店等	19	0	19	13	6	0	6
映像ソフト店 ゲームソフト店等	11	0	11	5	6	0	6
合計	30	0	30	18	12	0	12