

平成30年度 立入調査等の実施状況

1 書店等への立入調査

業態	店舗数	指定図書等における包装、区分陳列、青少年制限表示及び監視状況								
		指定図書類（条例施行）			表示図書類（条例施行）			類似図書類（自主規制）		
		有		無	有		無	有		無
		適切	不適切		適切	不適切		適切	不適切	
新刊書店	72	0	36	36	7	14	51	5	7	60
古書店・貸本店	14	0	7	7	3	2	9	0	1	13
コンビニ	55	0	0	55	0	0	55	28	4	23
その他 (スーパー・酒屋)	3	0	0	3	1	0	2	1	0	2
合計	144	0	43	101	11	18	115	34	12	98

2 映像ソフト・ゲームソフト専門店等への立入調査

業態	店舗数	指定ソフト等における区分陳列、青少年制限表示及び監視状況								
		指定ソフト			表示ソフト			類似ソフト		
		有		無	有		無	有		無
		適切	不適切		適切	不適切		適切	不適切	
映像ソフト店	34	0	0	34	18	4	12	0	0	34
ゲームソフト専門店	18	0	0	18	5	13	0	0	0	18
その他 (量販店等)	6	0	0	6	1	3	2	0	0	6
合計	58	0	0	58	24	20	14	0	0	58

3 カラオケボックス、まんが喫茶等への実態調査

業態	店舗数	青少年制限掲示		年齢確認の実施		フィルタリング導入		深夜営業していない店舗
		有	無	有	無	有	無	
カラオケボックス	51	39	12	51	0	0	0	0
まんが喫茶	21	18	3	20	1	0	0	0
ネットカフェ	24	19	5	23	1	8	16	0
ボウリング場・映画館等興行場	5	4	1	5	0	0	0	0
合計	101	80	21	99	2	8	16	0

4 古物商への立入調査（書店・映像ソフト店への立入調査から抽出）

業態	店舗数	年齢確認状況					
		無	有	青少年から物品の質受け又は古物の買受け有無			
				無	有	保護者の委託・同行・同意	
		無	有			無	有
古書店等	3	0	3	3	0	0	0
映像ソフト店 ゲームソフト店等	6	0	6	5	1	0	1
合計	9	0	9	8	1	0	1