

令和2年度 立入調査等の実施状況

1 書店等への立入調査

業態	店舗数	指定図書類等における包装、区分陳列、青少年制限表示及び監視状況								
		指定図書類（条例施行）			表示図書類（条例施行）			類似図書類（自主規制）		
		有		無	有		無	有		無
		適切	不適切		適切	不適切		適切	不適切	
新刊書店	67	1	29	37	6	7	54	1	0	66
古書店・貸本店	12	0	8	4	2	2	8	0	0	12
コンビニ	7	0	0	7	0	0	7	0	0	7
その他 (スーパー・酒屋)	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
合計	86	1	37	48	8	9	69	1	0	85

2 映像ソフト・ゲームソフト専門店等への立入調査

業態	店舗数	指定ソフト等における区分陳列、青少年制限表示及び監視状況								
		指定ソフト			表示ソフト			類似ソフト		
		有		無	有		無	有		無
		適切	不適切		適切	不適切		適切	不適切	
映像ソフト店	24	0	0	24	7	6	11	0	0	24
ゲームソフト専門店	19	0	0	19	6	13	0	0	0	19
その他 (量販店等)	3	0	0	3	1	1	1	0	0	3
合計	46	0	0	46	14	20	12	0	0	46

3 カラオケボックス、まんが喫茶等への実態調査

業態	店舗数	青少年制限表示		年齢確認の実施		フィルタリング導入		深夜営業していない店舗
		有	無	有	無	有	無	
カラオケボックス	27	23	4	27	0	/	/	0
まんが喫茶	10	8	2	10	0	/	/	0
ネットカフェ	11	9	2	11	0	5	6	0
ボウリング場・ 映画館等興行場	0	0	0	0	0	/	/	0
合計	48	40	8	48	0	5	6	0

4 古物商への立入調査（書店・映像ソフト店への立入調査から抽出）

業態	店舗数	年齢確認状況					
		無	有	青少年から物品の買受け又は古物の買受け有無			
				無	有	保護者の委託・同行・同意	
						無	有
古書店等	11	0	11	11	0	0	0
映像ソフト店 ゲームソフト店等	12	0	12	12	0	0	0

合計	23	0	23	23	0	0	0
----	----	---	----	----	---	---	---