

令和3年度 立入調査等の実施状況

1 書店等への立入調査

業態	店舗数	指定図書類等における包装、区分陳列、青少年制限表示及び監視状況								
		指定図書類（条例施行）			表示図書類（条例施行）			類似図書類（自主規制）		
		有		無	有		無	有		無
		適切	不適切		適切	不適切		適切	不適切	
新刊書店	34	0	4	30	8	2	24	2	1	31
古書店・貸本店	22	0	5	17	10	2	10	2	1	19
コンビニ	8	0	0	8	0	0	8	0	0	8
その他 (スーパー・酒屋)	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
合計	64	0	9	55	18	4	42	4	2	58

2 映像ソフト・ゲームソフト専門店等への立入調査

業態	店舗数	指定ソフト等における区分陳列、青少年制限表示及び監視状況								
		指定ソフト			表示ソフト			類似ソフト		
		有		無	有		無	有		無
		適切	不適切		適切	不適切		適切	不適切	
映像ソフト店	27	0	0	27	14	3	10	2	1	24
ゲーム専門店	11	0	0	11	4	7	0	0	0	11
その他 (量販店等)	3	0	0	3	0	1	2	0	0	3
合計	41	0	0	41	18	11	12	2	1	38

3 カラオケボックス、まんが喫茶等への実態調査

業態	店舗数	青少年制限掲示		年齢確認の実施		フィルタリング導入		深夜営業していない店舗
		有	無	有	無	有	無	
カラオケボックス	11	9	2	11	0	/	/	0
まんが喫茶	7	7	0	7	0	/	/	0
ネットカフェ	7	7	0	7	0	3	2	0
ボウリング場・映画館等興行場	1	0	1	0	1	/	/	1
合計	26	23	3	25	1	3	2	1

4 古物商への立入調査（書店・映像ソフト店への立入調査から抽出）

業態	店舗数	年齢確認状況					
		無	有	青少年から物品の買受け又は古物の買受け有無			
				無	有	保護者の委託・同行・同意	
		無	有			無	有
古書店等	17	0	17	16	1	0	1
映像ソフト店 ゲームソフト店等	16	0	16	14	2	0	2
合計	33	0	33	30	3	0	3