

令和4年度 立入調査等の実施状況

1 書店等への立入調査

業態	店舗数	指定図書類等における包装、区分陳列、青少年制限表示及び監視状況								
		指定図書類（条例施行）			表示図書類（条例施行）			類似図書類（自主規制）		
		有		無	有		無	有		無
		適切	不適切		適切	不適切		適切	不適切	
新刊書店	21	0	1	20	4	0	17	0	0	21
古書店・貸本店	20	1	7	12	12	2	6	0	0	20
コンビニ	3	0	0	3	0	0	3	0	0	3
その他 (スーパー・酒屋)	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
合計	44	1	8	35	16	2	26	0	0	44

2 映像ソフト・ゲームソフト専門店等への立入調査

業態	店舗数	指定ソフト等における区分陳列、青少年制限表示及び監視状況								
		指定ソフト			表示ソフト			類似ソフト		
		有		無	有		無	有		無
		適切	不適切		適切	不適切		適切	不適切	
映像ソフト店	14	0	0	14	9	2	3	0	0	14
ゲーム専門店	12	0	0	12	12	0	0	0	0	12
その他 (量販店等)	5	0	0	5	1	3	1	0	0	5
合計	31	0	0	31	22	5	4	0	0	31

3 カラオケボックス、まんが喫茶等への実態調査

業態	店舗数	青少年制限掲示		年齢確認の実施		フィルタリング導入		深夜営業していない店舗
		有	無	有	無	有	無	
カラオケボックス	29	24	5	29	0	/	/	0
まんが喫茶	13	11	2	13	0	/	/	0
ネットカフェ	18	15	3	18	0	11	7	0
ボウリング場・映画館等興行場	0	0	0	0	0	/	/	0
合計	60	50	10	60	0	11	7	0

4 古物商への立入調査（書店・映像ソフト店への立入調査から抽出）

業態	店舗数	年齢確認状況					
		無	有	青少年から物品の買受け又は古物の買受け有無			
				無	有	保護者の委託・同行・同意	
		無	有			無	有
古書店等	13	0	13	13	0	0	0
映像ソフト店 ゲームソフト店等	24	0	24	24	0	0	0
合計	37	0	37	37	0	0	0