

令和5年度 立入調査等の実施状況

1 書店等への立入調査

業態	店舗数	指定図書類等における包装、区分陳列、青少年制限表示及び監視状況								
		指定図書類（条例施行）			表示図書類（条例施行）			類似図書類（自主規制）		
		有		無	有		無	有		無
		適切	不適切		適切	不適切		適切	不適切	
新刊書店	42	0	0	42	6	6	32	0	1	41
古書店・貸本店	23	0	1	22	6	0	17	0	0	23
コンビニ	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
その他 (スーパー・酒屋)	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
合計	65	0	1	64	12	6	49	0	1	64

2 映像ソフト・ゲームソフト専門店等への立入調査

業態	店舗数	指定ソフト等における区分陳列、青少年制限表示及び監視状況								
		指定ソフト			表示ソフト			類似ソフト		
		有		無	有		無	有		無
		適切	不適切		適切	不適切		適切	不適切	
映像ソフト店	22	0	0	22	9	0	13	0	0	22
ゲームソフト専門店	17	0	0	17	13	2	2	0	0	17
その他 (量販店等)	7	0	0	7	3	0	4	0	0	7
合計	46	0	0	46	25	2	19	0	0	46

3 カラオケボックス、まんが喫茶等への実態調査

業態	店舗数	青少年制限掲示		年齢確認の実施		フィルタリング導入		深夜営業していない店舗
		有	無	有	無	有	無	
カラオケボックス	23	22	1	23	0			0
まんが喫茶	8	6	2	8	0			0
ネットカフェ	13	10	3	13	0	8	5	0
ボウリング場・映画館等興行場	0	0	0	0	0			0
合計	44	38	6	44	0	8	5	0

4 古物商への立入調査（書店・映像ソフト店への立入調査から抽出）

業態	店舗数	年齢確認状況					
		無	有	青少年から物品の質受け又は古物の買受け有無			
				無	有	保護者の委託・同行・同意	
		無	有			無	有
古書店等	19	0	19	18	1	0	1
映像ソフト店 ゲームソフト店等	30	1	29	28	1	0	1
合計	49	1	48	46	2	0	2